

✉ jason.colomay@gmail.com
🏠 56 bis, avenue Sainte-Marie,
94160 Saint-Mandé
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel
📍 Paris
☎ 06 02 47 77 89
💻 Télétravail ou présentiel
🔗 <https://jasoncolomay.wixsite.com/jasoncolomay>

Atouts

Création de moteurs de jeu (from scratch)

Conception et développement de programmes et d'applications informatiques

Multimédia

Mathématiques appliquées pour l'infographie 3D

Informatique

Photoshop

Direct 3D

Blender

C/C++

Unity 3D

OpenGL

Langues

Anglais
Intermédiaire

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Informatique

Piano

Sculpture

Peinture

Football

Réseaux sociaux

📺
@<https://www.youtube.com/@jason78869>

in
@www.linkedin.com/in/jason-colomay-80929975

🐙
@<https://github.com/jtd12?tab=repositories>

Jason Colomay

Développeur de jeux vidéo (Blender, OpenGL, Unity)

Développeur de jeux vidéo passionné, j'ai consolidé un profil technique mêlant création d'assets 3D et programmation de gameplay grâce à des projets publiés sur Xbox One et Windows. Je mets à profit cette expertise Unity/C# et mon savoir-faire en pipeline 3D pour concevoir des mécaniques de jeu optimisées et des expériences immersives pour votre studio

Compétences

Adobe Photoshop, Illustrator

C, C++, C#, Javascript, Python, HTML/CSS, GLSL/HLSL (langages de shaders), Java, Processing

OPENGL, SDL, DirectX, XNA/Monogame, WebGL, PyOpenGL, Pygame, LWJGL, OpenCV, ThreeJS, MaxScript

Unity 3D, Blender Game Engine, Unreal Engine

3DS MAX, Blender

Adobe after effect, Adobe première pro

Android Studio, Visual Studio Community, Dev C++, IDLE Python, Visual Studio Code, Eclipse

Windows, Android, LINUX/UNIX, MAC OS X

Expériences professionnelles

Concepteur d'applications 3D

Depuis février 2019 **Auto-Entrepreneur** Paris

Inscrit au programme Xbox Live Creators Partner

Réalisation, déploiement et commercialisation d'applications sur XBOX One et Windows 10 dans le Microsoft Store

- Utilisation du kit de développement UWP
- Réalisation d'applications avec l'API Unity 3D
- Création des assets avec Blender
- Développement des applications avec Visual Studio

Développeur D'applications (Jumeaux Numériques)

De juin 2022 à juillet 2022 **Quick Source** Paris

Création de jumeaux numériques avec le Kit AzureDigitalTwins dans l'objectif de visualiser, superviser et agir sur le fonctionnement d'un parc éolien (énergie, température...)

- Utilisation d'AzureDigitalTwins, Unity3D, C#, SDKMixedReality, UWP SDK, PowerShell et Azure CLI

Chargé de projets en systèmes informatiques appliqués

De septembre 2020 à septembre 2021 **Reepost** Paris

Création de plugin (add-ons) pour automatiser la réalisation des tâches de l'entreprise

- Création d'un système de mesures avec OpenCV, Tinker et Python
- Développement d'interfaces

Diplômes et Formations

Licence 3 Sciences technologies

2025 **Cnam, Enjmin Angoulême** Paris

Option jeux vidéo

Licence 3 Sciences technologies

2024 **Cnam** Paris

Informatique générale

Licence 3 Bachelor en ingénierie de la 3D et des jeux vidéo

2021 **ESGI (école supérieure du génie informatique)** Paris

Attestations de réussite

De 2018 à 2025 **Cnam** Paris

Domaine des médias interactifs numériques : programmation des jeux vidéo Unity, Synthèse d'image et réalité virtuelle, GameDesign, IHM et Multimédia, Concepteur UI/UX Design

Licence 3 Bachelor en infographie 3D

2013 **Ecole Autograf** Paris